

# Roue Noire - Skatepark



La roue noire est le 5ème et dernier niveau du dispositif fédéral développé pour l'Ecole de Roller. Elle est déclinée dans 3 milieux de pratique différents, ici le skatepark. Elle garantit un répertoire technique suffisant pour s'initier à n'importe quel sport de roller pratiqué dans ce milieu.

**La roue noire est validée si le patineur exécute avec succès les 10 difficultés. Il dispose de 3 « jokers » pour retenter des éléments non réussis au premier essai.**

*Seuls les titulaires d'un diplôme d'encadrement professionnel avec une qualification roller (CQP roller, BEES option roller skating 1° et 2°, DEJEPS ou DESJEPS mention roller, BP ou licence STAPS + BIF ou BEF) sont habilités à évaluer ce test.*

## Éléments techniques & Critères de validation

### Réalisation d'un parcours chronométré

✓ Le patineur doit réaliser 6 des 9 difficultés décrites ci-dessous, en un temps maximum correspondant au temps de l'ouvreur +20%.



*L'ouvreur doit pouvoir réaliser le parcours dans un temps compris entre 20 et 35 secondes selon la taille du skatepark.*

#### Choix des 6 difficultés parmi :

- Descente d'une courbe (H mini 1m50)
- Descente d'un plan incliné (H mini 1m50)
- Virage dans une courbe (L mini 3m00)
- Virage dans un plan incliné (L mini 3m00)
- Franchissement d'une table (H mini 0m80)
- Saut d'obstacle juste avant une autre difficulté (3 à 5m avant)
- Saut d'un obstacle à un autre (réception dans un plan incliné)
- Gap (0m60<H<1m00)
- Rolling (sur un ledge d'au moins 40cm de large)



Fédération Française

**FFRoller Ecole**

**Réaliser deux virages en courbe en arrière  
(De droite à gauche et de gauche à droite)**



✔ Le patineur effectue ces retournements au dessus d'une ligne imaginaire située aux 2/3 de la hauteur du module.



**Réaliser un saut en courbe au dessus  
du coping**

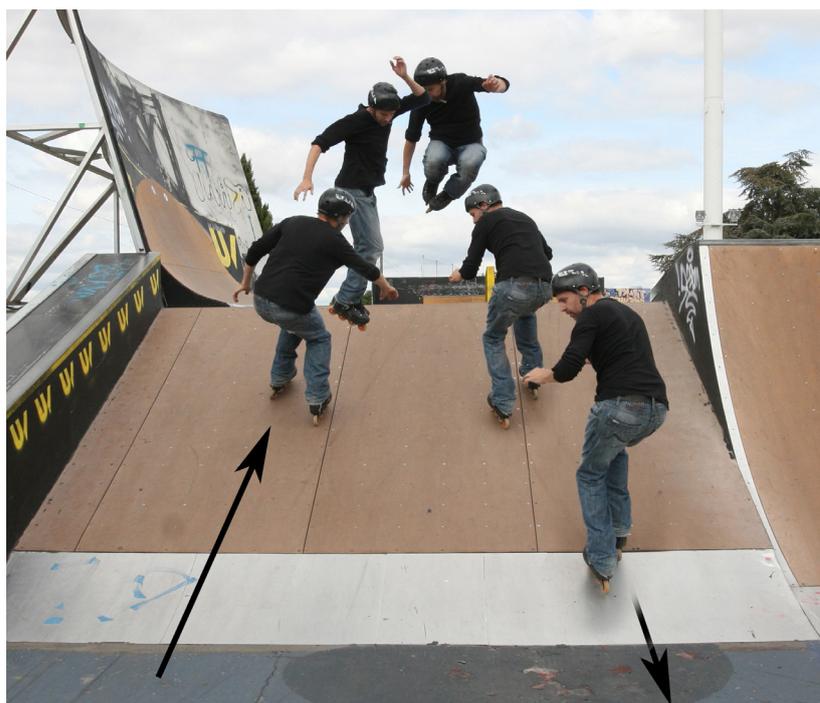
✔ Le saut est validé si :

- le patineur décolle de la courbe
- ses pieds passent au dessus du coping (tube métallique faisant la jonction entre la plateforme et la courbe)
- il ne chute pas à la réception.

**Effectuer un 360° (tour complet) dans un  
plan incliné)**

✔ La rotation est validée si :

- Le patineur réalise bien un tour complet sur lui-même
- il ne chute pas à la réception



Fédération Française

**FFRoller Ecole**